Online-Library

Test-Case Specification: Informationen laden

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 29.04.2014 | <1.0> | Test-Case Specification: Informationen laden | Torsten, Wanping |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Informationen laden 4

2. Location 4

3. Feature to be tested 4

4. Feature Bestanden/Nicht Bestanden Kriterien 4

5. Data 4

6. Test Procedure 5

7. Activity Diagram 7

Test-Case Specification: Informationen laden

# Informationen laden

Dieser Plan enthält alle notwendigen Informationen des Testdurchlaufs. Es beinhaltet die einzelnen Kriterien für die Prüfung des Use-Cases Informationen aus dem World Wide Web laden.

# Location

Nach dem Login des Benutzers auf der Seite der Online-Library, gelangt der Benutzer danach auf die eigentliche Startseite. Danach ist auf der Menüleiste eigene Medien zu sehen. Wenn man diese anklickt gelangt der Benutzer auf die Seite mit seinen eigenen Medien. Daraufhin kann der Benutzer bei jedem Medium auf den „Bearbeiten“-Button klicken und die Daten der Medien bearbeiten. In dem Formular kann der Benutzer auf „Informationen anfordern“ klicken, dann wird automatisch im Netz danach gesucht. Das Ergebnis der Suche wird dem Nutzer gezeigt, falls dieser mit dem Ergebnis zufrieden ist, kann dieser die Informationen auswählen und speichern.

# Feature to be tested

Ein Benutzer kann nach der Registrierung auf der Seite online Medien, wie Bücher, DVDs sowie CDs, ausleihen und verleihen. Dabei ist es sehr wichtig, dass die Details der Medien genauestens angegeben sind. Falls der Nutzer mit seiner eigenen Angabe nicht zufrieden ist, kann er selbst die Beschreibung seiner Medien, sowie andere Daten darüber bearbeiten. Oftmals findet man beim beschreiben der Medien nicht die richtigen Worte, deshalb soll das World Wide Web dabei helfen und Informationen aus dem Netz anzeigen und falls Benutzer mit der Information zufrieden ist, kann dieser die Information auswählen und für seine Beschreibung verwenden. Dabei wird das Formular bearbeitet, das beim Erstellen des Medium ausgefüllt wurde.

# Test Approach

Bestanden:

Der Test ist erfolgreich, wenn das Laden und Speichern der Informationen funktioniert.

Der Test ist ebenfalls erfolgreich, wenn die Daten unverändert bleiben, falls nach dem Laden der Informationen auf „Abbrechen“ gedrückt wurde.

Nicht Bestanden:

Der Test ist nicht bestanden, wenn keine Information erscheint.

Der Test ist ebenfalls nicht erfolgreich, wenn „falsche“ Daten nach dem Abbrechen des Ladens erscheinen.

# Data

Der Benutzer kann auf die Internetseite sowohl Medien ausleihen als auch Medien verleihen. Um dem Nutzer das Ausleihen zu erleichtern, kann der Nutzer eine genaue Angabe seiner Medien machen. Dadurch kann Missverständnis vermieden werden. Oftmals ist der Nutzer nicht zufrieden mit seiner Beschreibung des Mediums, deshalb gibt es die Funktion Informationen aus dem Netz anfordern, damit der Benutzer der Beschreibung den nötigen Feinschliff geben kann. Nachdem diese die geladene Information übernommen wurde, soll das ebenfalls in der Ansicht geändert werden, falls der Benutzer nicht doch noch auf „Abbrechen“ gedrückt hat, da er die neue Beschreibung doch nicht passend fand.

# Test Procedure

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | Flow |
| Scenario 1 | Information wird erfolgreich geladen und übernommen |
| Scenario 2 | Information wird geladen aber nicht übernommen |

**Szenario 1 Test**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Step Number | Variable of Selection | Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1 | Browserstart | URL der Seite | Login-Seite | Login-Seite | Pass |
| 2 | Leere Felder für Benutzername und Passwort | Benutzername und Passwort eintragen | Wird eingetragen | Wird eingetragen | Pass |
| 3 | Login Button | Login | Startseite der Online-Library | Startseite der Online-Library | Pass |
| 4 | Eigene Medien Button | Eigene Medien | Liste der eigenen Medien | Liste der eigenen Medien | Pass |
| 5 | Bearbeiten Button | Bearbeiten | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Pass |
| 6 | Informationen anfordern Button | Informationen anfordern | Ergebnis aus dem Netz taucht nach kurzem Warten auf | Ergebnis aus dem Netz taucht nach kurzem Warten auf | Pass |
| 7 | Übernehmen Button | Übernehmen | Erfolgsmeldung erscheint | Erfolgsmeldung erscheint | Pass |
| 8 | Ok Button | Ok | Ansicht mit den neuen Daten | Ansicht mit den neuen Daten | Pass |

**Szenario 2 Test**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Step Number | Variable of Selection | Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1 | Browserstart | URL der Seite | Login-Seite | Login-Seite | Pass |
| 2 | Leere Felder für Benutzername und Passwort | Benutzername und Passwort eintragen | Wird eingetragen | Wird eingetragen | Pass |
| 3 | Login Button | Login | Startseite der Online-Library | Startseite der Online-Library | Pass |
| 4 | Eigene Medien Button | Eigene Medien | Liste der eigenen Medien | Liste der eigenen Medien | Pass |
| 5 | Bearbeiten Button | Bearbeiten | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Pass |
| 6 | Informationen anfordern Button | Informationen anfordern | Ergebnis aus dem Netz taucht nach kurzem Warten auf | Ergebnis aus dem Netz taucht nach kurzem Warten auf | Pass |
| 7 | Abbrechen Button | Abbrechen | Ansicht erscheint unverändert | Ansicht erscheint unverändert | Pass |

# Activity Diagram

